



# WELCOME LANGUAGE

Filippo Zobolli

Darshpreet Singh

**Committente: Mussini Bruno**

# Il problema: poche ore, pochi progressi

Gli studenti della scuola Penny Wirtton frequentano lezioni di italiano per sole 2-4 ore a settimana, spesso affiancate da altre 2-4 ore in scuole tradizionali. Il risultato è che l'italiano resta confinato solo alle ore di lezione, impedendo un apprendimento più rapido ed efficace.



Vivono in contesti sociali dove si parla quasi esclusivamente la loro lingua madre (arabo, bangla, bambara, ecc.).



Hanno pochissime occasioni di usare l'italiano al di fuori della scuola.



Non riescono a praticare la lingua con costanza né a sentirsi immersi nell'ambiente linguistico italiano.

# Una risorsa sottoutilizzata: lo smartphone

Un sondaggio ha mostrato che tutti gli studenti possiedono uno smartphone, in gran parte Android, con accesso a WiFi domestico.



Non conoscono strumenti digitali per imparare l'italiano.



Non sanno quali App o Canali YouTube siano adatti al loro livello.



Utilizzano il telefono per intrattenimento o per comunicare nella propria lingua.

# La nostra **IDEA** di WebApp

Proponiamo la creazione di una WebApp semplice e personalizzata, che aiuti ogni studente a trovare strumenti adatti per imparare l'italiano tramite il proprio telefono.



Raccogliere dati su lingua madre, livello di italiano, uso del digitale e altre informazioni per costituire il **profilo**.



Offrire **suggerimenti mirati** di App e Canali YouTube.



Guidare l'apprendimento anche al di **fuori delle lezioni** in presenza.

# Per gli studenti

L'applicazione permetterà di:



Ricevere informazioni linguistiche, livello, telefono, abitudini digitali.



Archiviare le risorse digitali come applicazioni e canali



Schede di App e Canali YouTube per imparare l'italiano (con livelli, lingua, costi).



Raccomandazioni personalizzate basate sul profilo dello studente.

# Per i docenti

L'applicazione permetterà di:



Gestire del registro con  
tutti gli studenti



Dashboard con i propri  
studenti



Gestire le assenze

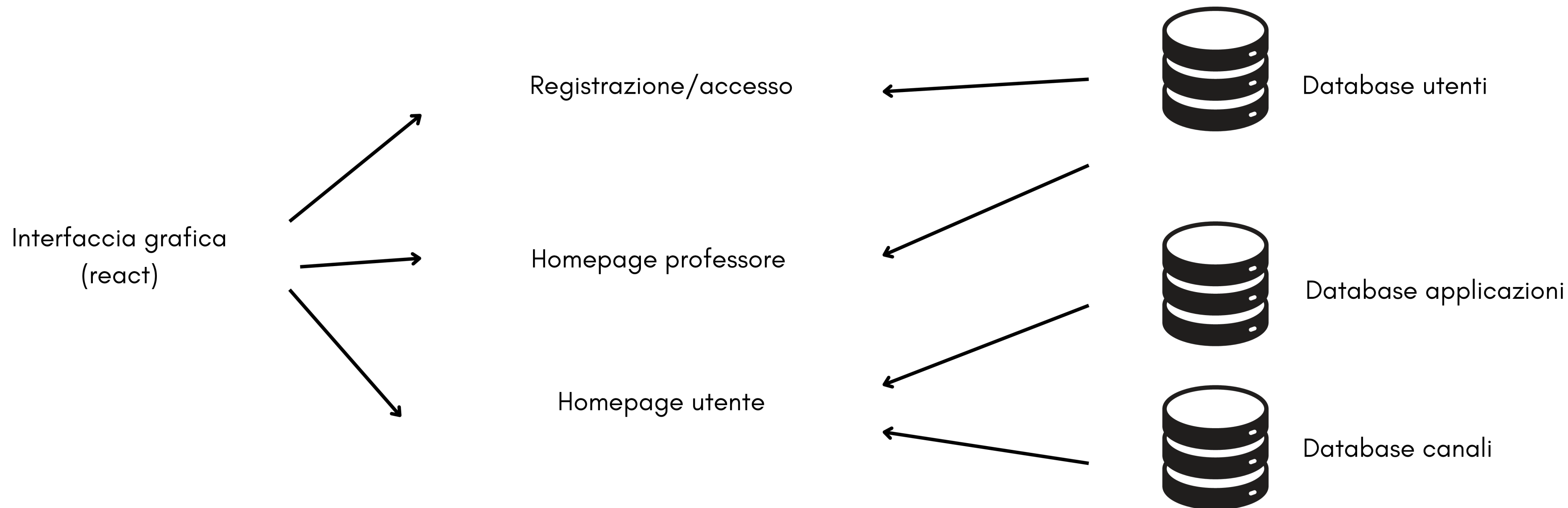
# Elementi software

Le componenti software  
incluse nel progetto

[Back to Agenda](#)

- ◆ **Node.js:** per eseguire l'applicazione in locale
- ◆ **React:** libreria alla base del funzionamento del progetto
- ◆ **Javascript, Html e CSS:** usati per la programmazione all'interno dei componenti
- ◆ **Fastapi:** framework per il backend utilizzato
- ◆ **MySQL:** database usato per gestire le informazioni

# Flusso dei dati



# Connect with us.



Email  
**[filippo.zoboli@fermi.mo.it](mailto:filippo.zoboli@fermi.mo.it)**



Email  
**[darshpreet.singh@fermi.mo.it](mailto:darshpreet.singh@fermi.mo.it)**

